

# ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ КВЕСТ В ПЕДАГОГИКЕ

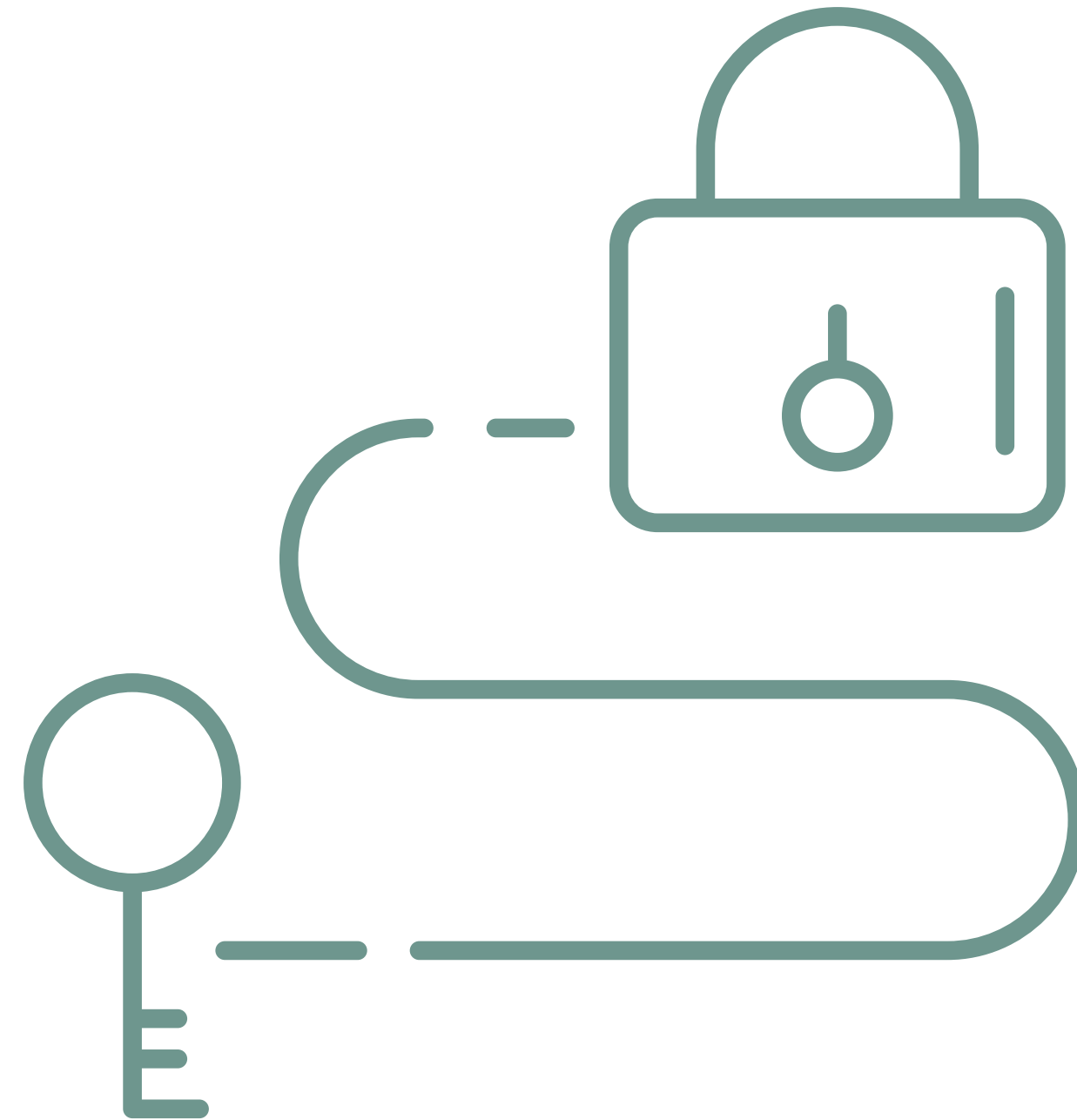
Справочник учителя

*WEB-*  
*квест*



## СОДЕРЖАНИЕ:

- Понятие веб-квеста
- Веб-квест в педагогике
- Структура образовательного веб-квеста
- Этапы создания веб-квеста
- Инструменты для создания веб-квеста

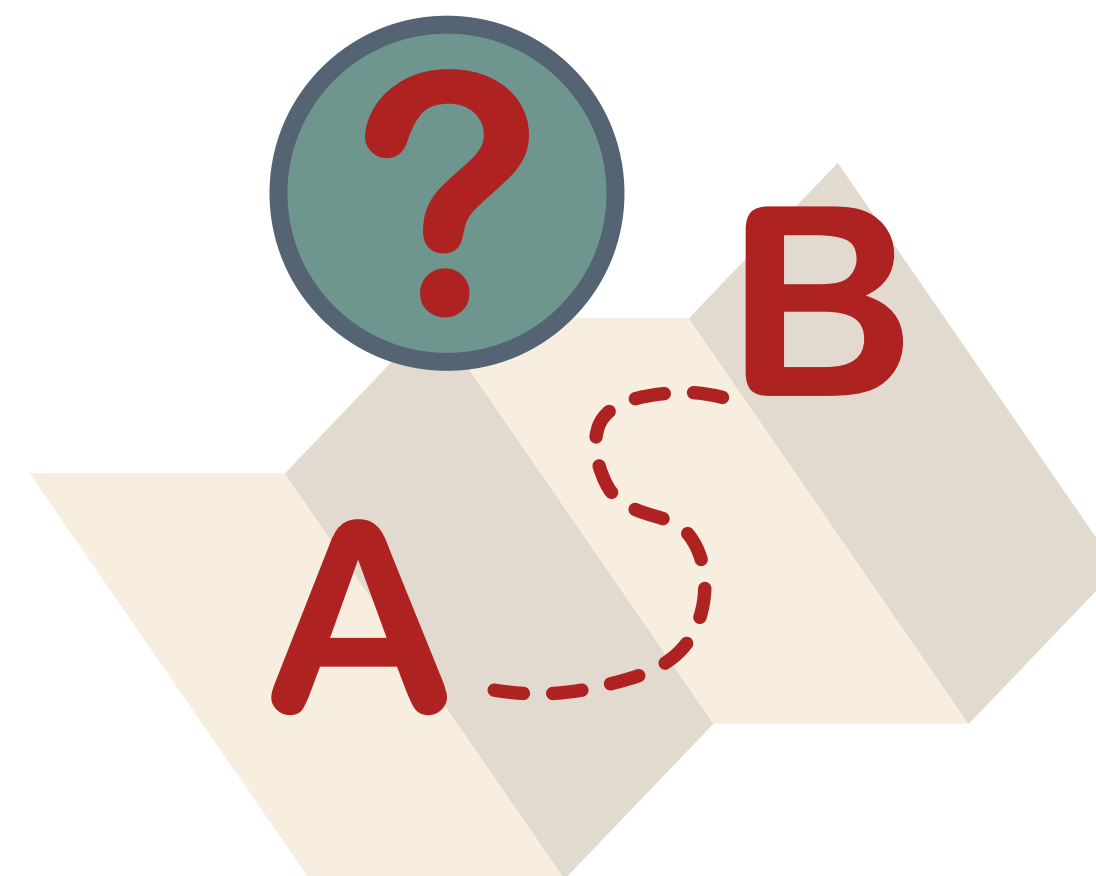


# ВЕБ-КВЕСТ

Наиболее эффективными в плане актуализации познавательной деятельности являются интерактивные технологии обучения. Сегодня все большую популярность приобретают образовательные квесты.

Собственно, понятие **«квест»** (транслит. англ. quest - поиски) и означает игру, требующую от игрока решения умственных задач для продвижения по сюжету.

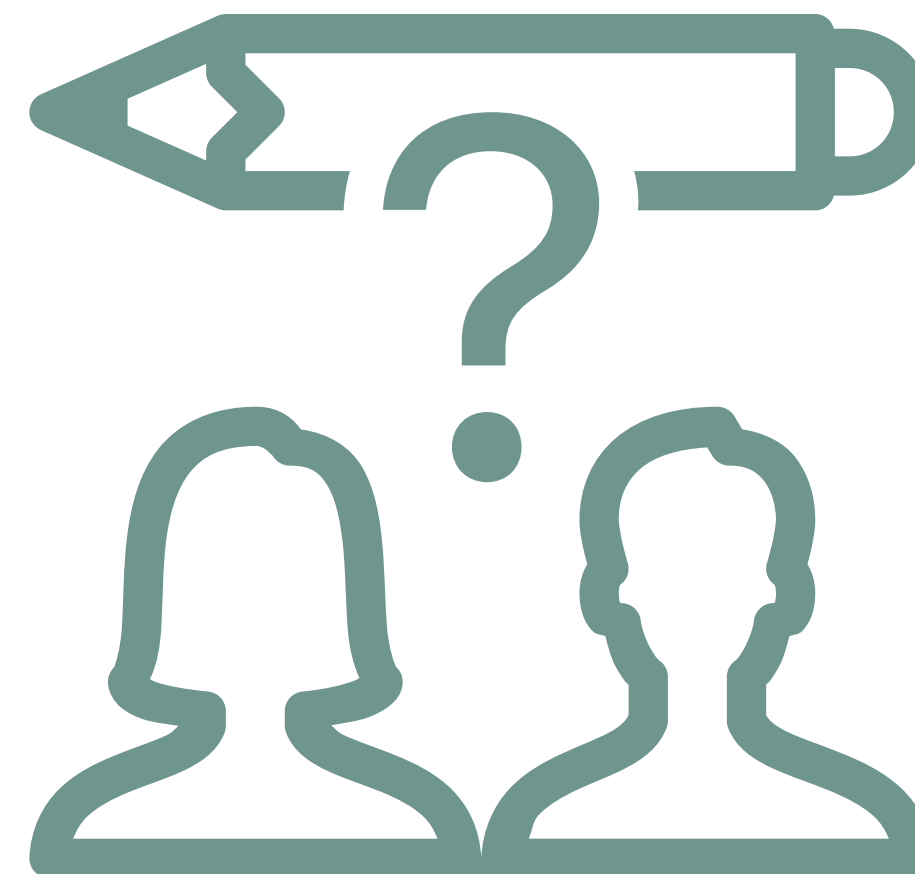
Как образовательная технология, веб-квест опирается на такой подход к обучению, в процессе которого учащийся самостоятельно работает с учебной информацией и формирует новые знания. При реализации данного подхода учитель становится консультантом, организатором и координатором учебно-познавательной, проблемно-ориентированной и исследовательской деятельности обучаемых. Учителем создаются условия для самостоятельной умственной и творческой деятельности обучающихся и поддерживается их инициатива.



# ВЕБ-КВЕСТ В ПЕДАГОГИКЕ

Веб-квест в педагогике – это система заданий с элементами игры, для выполнения которых используются различные информационные ресурсы, в том числе ресурсы Интернет.

- 1 Учащийся самостоятельно работает с учебной информацией и формирует новые знания.
- 2 Учитель становится консультантом, организатором и координатором.
- 3 Онлайн-среда даёт учащимся возможность (и обязанность) самим контролировать темп, время, образовательный маршрут и место обучения.



# СТРУКТУРА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ВЕБ-КВЕСТА

## **Введение**

Обычно данный раздел содержит цель, сценарий или обзор всего квеста. Здесь также может быть приведен предварительный план работы учащихся, описаны компетенции, которые будут сформированы у учащихся после прохождения квеста, а также определяется итоговый результат.

## **Центральная задача (задания)**

Данный раздел содержит систему заданий, которые должны быть выполнены для достижения цели квеста. Предложенные задания должны быть понятны и интересны учащимся и выполнимы. К каждому заданию дается инструкция по его выполнению.

## **Список информационных ресурсов**

Раздел содержит перечень информационных ресурсов, необходимых для освоения учебного материала и выполнения заданий. Он может быть оформлен отдельным списком, а может быть указан в самих заданиях в виде ссылок.

## **Заключение**

В этом разделе подводятся итоги квеста. Это может быть сделано в виде теста, комментария педагога, и др.



# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ ВЕБ-КВЕСТА

**I этап** – определяем педагогическую проблему, прописываем задачи.

**II этап** – формулируем задания.

**III этап**- находим в сети Интернет ресурсы, работая с которыми, учащиеся приобретут необходимые по теме знания.

**IV этап**-определяемся с критериями оценки результатов работы учащихся, местом размещения ведомости контроля и организацией доступа к ней учащихся.

**V этап**-разрабатываем сценарий, выбираем платформу для размещения.



# ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ВЕБ-КВЕСТА

## Genial.ly

Многофункциональный сервис для создания интерактивного онлайн-контента

## Joyteka.com

Образовательная платформа  
Пять онлайн-сервисов,  
индивидуальные задания  
и яркие эмоции при обучении

## Google Sites

Отличный вариант для размещения веб-квеста и его этапов. Простой в использовании сервис

## Canva.com

Онлайн-инструмент с тысячами высококачественных шаблонов для образовательных учреждений для каждого предмета, класса и уровня

# GENIAL.LY

Онлайн-сервис Genial.ly предназначен для разработки разных типов интерактивных ресурсов: плакатов, презентаций, игр, викторин, постеров, карт, квестов, инфографики, открыток и многого другого.

Веб-квестам (здесь они называются "побег"), подготовленным с использованием данной платформы, в полной мере присущи игровые механики, способствующие яркому и увлекательному, захватывающему действию. Особенно это характерно в том случае, если мы, помимо традиционного шаблона, добавляем сюда при его создании пароли для переходов на слайды-этапы и (или) различные расширения от Scare.

**Составитель квеста:** Н.Н. Фуфлыгина, автор-преподаватель курса "Образовательный веб-квест и его создание с использованием онлайн-сервисов Genial.ly, Google, Joyteka.com"



[Посмотреть пример квеста](#)



# JOYTEKA.COM

Сервис **Joyteka (Learnis.ru)** позволяет создавать квесты по типу "выход из комнаты".

В таких квестах перед игроками ставится задача выбраться из комнаты, используя различные предметы, находя подсказки и решая логические задачи.

Подсказками могут быть ответы на задания, которые необходимо решить для продвижения по сюжету квеста.

Таким образом, педагог, добавляя содержание своей дисциплины, делает квест образовательным и увлекательным.

**Составитель квеста:** Н.Н. Фуфлыгина, автор-преподаватель курса "Образовательный веб-квест и его создание с использованием онлайн-сервисов Genial.ly, Google, Joyteka.com"



[Посмотреть пример квеста](#)

[Посмотреть пример квеста](#)

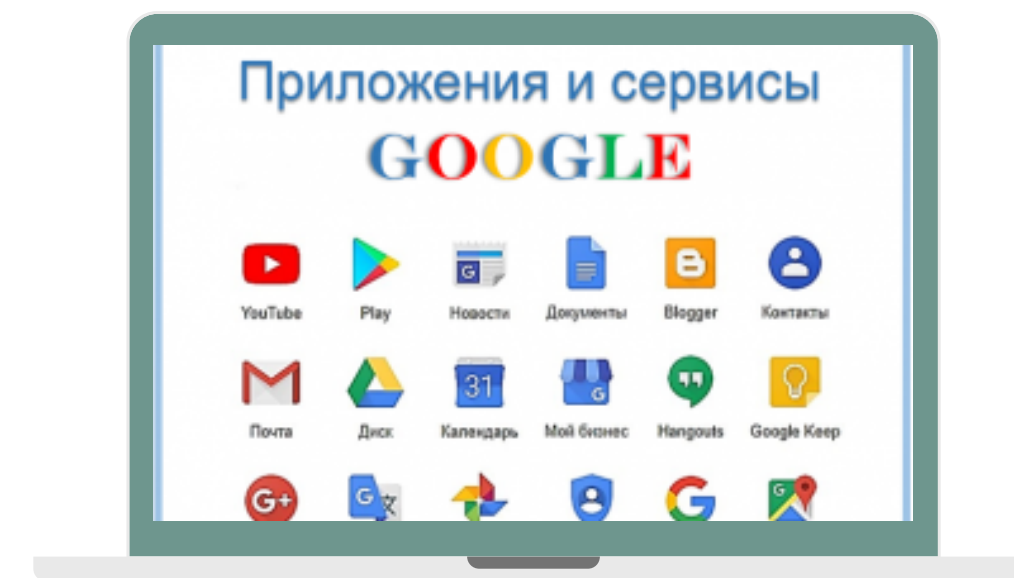
# GOOGLE SITES

**Google Сайт** позволяет создать веб-квест, состоящий из нескольких этапов, разместить ссылки на дополнительные источники, добавить разнообразные задания.

Сервис популярен в использовании за простой интерфейс, широкие возможности по включению разнообразного материала в квест.

Для педагога эта платформа является наиболее простым способом создать полноценную образовательную веб-среду и преобразовать трансляцию знаний и формирование умений ученика в приключение.

**Составитель квестов:** Н.Н. Фуфлыгина, автор-преподаватель курса “Образовательный веб-квест и его создание с использованием онлайн-сервисов Genial.ly, Google, Joyteka.com”



[Посмотреть пример квеста 1](#)

[Посмотреть пример квеста 2](#)

# ВДОХНОВЛЯЙТЕСЬ И СОЗДАВАЙТЕ!

**Мы предлагаем Вам научиться создавать вместе с нами собственные веб-квесты на курсе “Образовательный веб-квест и его создание с использованием онлайн-сервисов Genial.ly, Google, Joyteka.com”!**

**На нашем курсе вы научитесь:**

- **Создавать образовательные веб-квесты** (*разрабатывать структуру квеста и его сценарий, формировать систему игровых заданий с использованием различных онлайн-сервисов*);
- **Работать, используя возможности различных инструментов для создания квестов** (*создавать свои веб-квесты на основе сервисов Genial.ly, Google, Joyteka, LearningApps*);
- **Разрабатывать свои интерактивные задания к квестам** (*работать в конструкторе LearningApps, генераторах ребусов и пазлов, а также создавать задания с использованием расширения PEUZEUL от Scare для Genially*).



Подробная информация [по ссылке](#)

# КОНТАКТЫ

## Сайт

[on-skills.ru](http://on-skills.ru)

## Почта

[info@on-skills.ru](mailto:info@on-skills.ru)

